

Thm (Thm 11 & 12 Lay p. 82-83)

(Important)

Soit $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ une T.L.

et A_T sa matrice, alors

1) T est injective $\Leftrightarrow A_T \cdot \vec{x} = \vec{0}$
possède seulement
la solution nulle

1') T est injective \Leftrightarrow les colonnes de A_T
sont lin. indépendantes
(pas de variable libre)
càd 1 pivot par colonne

2) T est surjective $\Leftrightarrow A_T \cdot \vec{x} = \vec{b}$
possède une solution
 $\forall \vec{b} \in \mathbb{R}^m$

2') T est surjective \Leftrightarrow les colonnes de A_T
engendrent \mathbb{R}^m
càd il existe 1 pivot par ligne

3) T est bijective $\Leftrightarrow A_T \vec{x} = \vec{b}$ possède une sol. unique $\forall \vec{b}$

Cours 4.1
1.10.2024

càd il existe un pivot
par ligne et par colonne de A_T

càd les colonnes de A_T
sont lin. indépendantes
et engendrent \mathbb{R}^m

(plus tard on dira : les colonnes de A_T forment
une base de \mathbb{R}^m)

exemples :

$$1) T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$$
$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ z \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$$

linéaire (vérifier
e)

$$A_T = \begin{pmatrix} 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} \\ \textcircled{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3 pivots
3 colonnes

$\Rightarrow T$ est injective

$$T(\vec{e}_1) \quad T(\vec{e}_2) \quad T(\vec{e}_3)$$

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

T n'est pas surjective (3 pivots
4 lignes)
(évident car $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \notin \text{Im}(T)$)

2) $T: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^3$ T est linéaire

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_5 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_5 \\ x_3 + x_4 \end{pmatrix}$$

\downarrow

$$A_T = \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 1 & 0 \end{pmatrix}_{3 \times 5}$$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{T(\vec{e}_1)} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{T(\vec{e}_2)} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{T(\vec{e}_3)} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{T(\vec{e}_4)} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{T(\vec{e}_5)}$

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

3 pivots
3 lignes

\Downarrow
T est surjective

3 pivots vs 5 colonnes

T n'est pas injective

$$3) T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x+ky \\ y \end{pmatrix}$$

$k \in \mathbb{R}$
param.

$$A_T = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

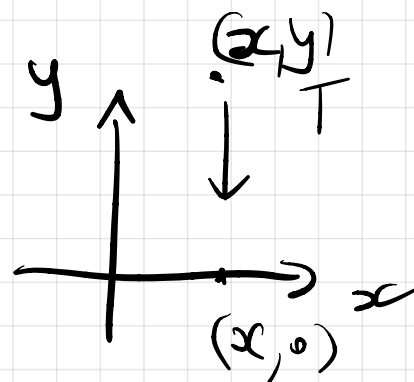
$\underbrace{\quad}_{T(\vec{e}_1)} \quad \underbrace{\quad}_{T(\vec{e}_2)}$

2 pivots
2 lignes
2 colonnes

T est bijective

$$4) T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$A_T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$T(\vec{e}_1) \quad T(\vec{e}_2)$

la proj.
orth.
sur Ox

1 pivot : T ni injective
ni surjective

$$\left(T \circ T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \right)$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$T \circ T = T$$


Fin Chap. 1.

Résumé Chap 1 :

Syst. linéaires

- opér. élém.
- matrice associée
- sol. du syst. (in)homogène
- résultats d'existence & unicité des solutions

Equations vectorielles / matricielles

- $A\vec{x} = \vec{b}$ écriture matricielle
 $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ $\vec{b} \in \mathbb{R}^m$
- espaces \mathbb{R}^n 
- comb. lin. de vecteurs $\lambda\vec{x} + \mu\vec{y}$
- indépendance lin.

Transformations linéaires (entre \mathbb{R}^n et \mathbb{R}^m)

$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ vérifiant

$$\bullet T(\vec{x} + \vec{y}) = T(\vec{x}) + T(\vec{y})$$

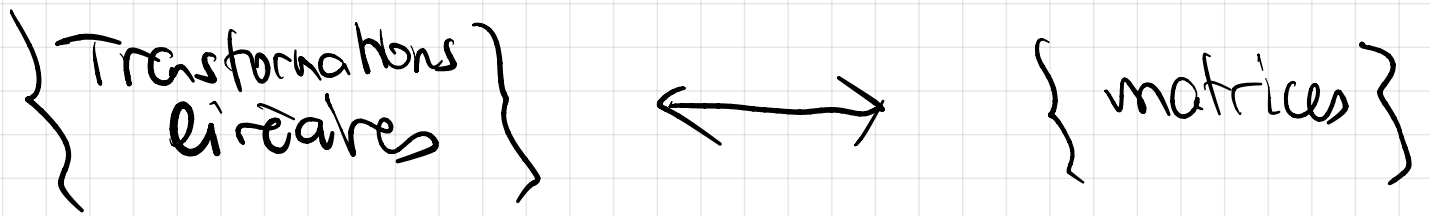
$$\bullet T(\lambda\vec{x}) = \lambda T(\vec{x})$$

$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}$$



Dictionnaire entre



plus précisément:

Not: $n, m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ et notons

$$TL(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m) = \left\{ T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \mid T \text{ est linéaire} \right\}$$

alors le dico "vu" donne une bijection

$$M_{m \times n}(\mathbb{R}) \longrightarrow TL(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$$

$$A \longmapsto T_A \quad \left(\begin{array}{l} \text{définie par} \\ T_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \\ \vec{x} \mapsto A\vec{x} \end{array} \right)$$

$$A_T \longleftarrow T$$

↑
la matrice canoniquement associée à T

définie par $A_T = \left(T(\vec{e}_1) \mid \dots \mid T(\vec{e}_n) \right)$

Dico parfait:

$$A \mapsto T_A \mapsto A_{(T_A)} = A$$

$$T = T_{(A_T)} \iff A_T \iff T$$

Remarque: $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$

$$A_T \vec{x} \stackrel{\text{def}}{=} \left(T(\vec{e}_1) \quad \dots \quad T(\vec{e}_n) \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} x_1 T(\vec{e}_1) + x_2 T(\vec{e}_2) + \dots + x_n T(\vec{e}_n)$$

$$= T(x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + \dots + x_n \vec{e}_n) = T(\vec{x})$$

T est linéaire

cf d
Thm 10

Fin chap. 1

Chap. 2: Calcul matriciel

Motivations:

$$\textcircled{1} \begin{cases} x+2y+3z = a \\ 4x+5y+6z = b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{2} \begin{cases} a+2b = t_1 \\ 3a+4b = t_2 \\ 5a+6b = t_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \\ t_3 \end{pmatrix}$$

on peut imbriquer $\textcircled{1}$ & $\textcircled{2}$

remplacer
a par
 $x+2y+3z$
etc.

$$\begin{cases} x+2y+3z + 2(4x+5y+6z) = t_1 \\ 3(x+2y+3z) + 4(4x+5y+6z) = t_2 \\ 5(x+2y+3z) + 6(4x+5y+6z) = t_3 \end{cases}$$

on développe et on regroupe
les termes en x, y, z

\Rightarrow nouveau système 3 inconnues
 3 équations

Q: Quelle est donc la matrice associée à ce nouveau système?

§ 2.1 Opérations matricielles

Voc/Notations: $m, n \in \mathbb{N} - \{0\}$

Pour $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$

on désigne par A_{ij} ou $a_{ij} \in \mathbb{R}$
le coeff. se trouvant en $i^{\text{ème}}$ ligne
 $j^{\text{ème}}$ colonne

$$1 \leq i \leq m$$

$$1 \leq j \leq n$$

Not: $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

notons par \vec{a}_k la $k^{\text{ème}}$ colonne de A

$$\vec{a}_k \in \mathbb{R}^m$$

$$\vec{a}_k = \begin{pmatrix} a_{1,k} \\ a_{2,k} \\ \vdots \\ a_{m,k} \end{pmatrix}$$

$$A = (\vec{a}_1 \mid \dots \mid \vec{a}_n)$$

Not/Def: les coeff a_{ii}

avec $1 \leq i \leq \min(m, n)$

sont les coeff. diagonaux de A

$$A = \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 0 & 1 & 7 & 1 \\ 3 & \textcircled{3} & 2 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & \textcircled{4} & 6 & 3 \end{pmatrix}$$

Matrices particulières : $A \in \mathbb{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$

A est dite carrière si $m = n$

A est dite diagonale si elle est
carrière et si $a_{ij} = 0$ pour $i \neq j$.

Ex : $I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}_{n \times n} = \text{matrice identité } n \times n$

$$O_n = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}_{n \times n} = \text{matrice nulle } n \times n$$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{10} & 0 & 0 \\ 0 & 6^{10} & 0 \\ 0 & 0 & -\pi \end{pmatrix}$$

matrices lignes : $A \in M_{1 \times n}(\mathbb{R})$

$$A = (a_{11} \ a_{12} \ \dots \ a_{1n})$$

matrices col. : $A \in M_{m \times 1}(\mathbb{R})$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}$$

Egalité entre matrices :

Pour $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$

$B \in M_{m' \times n'}(\mathbb{R})$ on a

$$A = B \iff \begin{cases} m = m' \\ n = n' \\ a_{ij} = b_{ij} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} &\forall 1 \leq i \leq m \\ &\forall 1 \leq j \leq n \end{aligned}$$

§ 2.1.1 Somme de matrices et mult. par un scalaire

Def: $A, B \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$
et $\lambda \in \mathbb{R}$. on pose

même
taille

$$\cdot (A+B)_{ij} = A_{ij} + B_{ij}$$

addition
matricielle

$$\cdot (\lambda A)_{ij} = \lambda A_{ij}$$

mult. d'une
matrice
par un
scalaire

Règles de calcul

$$\cdot (A+B)+C = A+(B+C)$$

$$\cdot A+B = B+A$$

$$\cdot \lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$$

$$\cdot A+O = A$$

↑ matrice
nulle de même taille que A



en particulier, toute matrice $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$
possède un opposé, la matrice $-A$
définie par $(-A)_{ij} = -A_{ij}$.

§ 2.1.2 Multiplication matricielle

Def: Si $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$
et si $B \in \mathcal{M}_{n \times p}(\mathbb{R})$

on dira que A et B sont compatibles
càd le nombre de colonnes de A
égale le nombre de lignes de B

Rem: Si A et B sont compatibles

$$\text{alors } T_B: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$\text{et } T_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$$\text{donc } T_A \circ T_B: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

composition de fonch.

càd si $\vec{x} \in \mathbb{R}^p$ on a

$$\begin{aligned} (T_A \circ T_B)(\vec{x}) &= T_A(T_B(\vec{x})) = T_A(B\vec{x}) \\ &= A(B\vec{x}) \end{aligned}$$

Rem: $T_A \circ T_B$ est linéaire (exercice)

il lui correspond donc une matrice notée AB tq $T_{AB} = T_A \circ T_B$

$$\text{càd } (AB)\vec{x} = A(B\vec{x})$$

Def explicite de AB :

$A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, $B \in M_{n \times p}(\mathbb{R})$ composables

Soient $\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_p$ les colonnes de B

$b_i \in \mathbb{R}^n$ (de sorte que $B = (\vec{b}_1 \mid \dots \mid \vec{b}_p)$)

Rem: $A\vec{b}_i \in \mathbb{R}^m$ (cela fait sens)

On pose

$$AB \stackrel{\text{def}}{=} \left(\begin{array}{c|c|c|c} \vec{Ab}_1 & \vec{Ab}_2 & \dots & \vec{Ab}_p \end{array} \right) \begin{array}{l} \swarrow m \text{ lignes} \\ \nwarrow p \text{ colonnes} \end{array}$$

on a bien $AB \in M_{m \times p}(\mathbb{R})$.

ex: $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$ $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$

$\begin{matrix} \vec{b}_1 \\ \vec{b}_2 \end{matrix}$

$$A\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$A\vec{b}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Remarque: si $\vec{x} \in \mathbb{R}^p$ $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$

alors

$$(AB)\vec{x} \stackrel{\text{def. de } AB}{=} (A\vec{b}_1 \quad \dots \quad A\vec{b}_p) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{\text{def. du produit matriciel} \times \text{vecteur}}{=} x_1 (A\vec{b}_1) + x_2 (A\vec{b}_2) + \dots + x_p (A\vec{b}_p)$$

$$\stackrel{TL}{=} A (x_1 \vec{b}_1 + x_2 \vec{b}_2 + \dots + x_p \vec{b}_p)$$

$$\stackrel{\text{def du prod matriciel}}{=} A (B\vec{x})$$

Ainsi, la multiplication matricielle correspond à la composition de fonctions (et donc à l'amblication de système)

$$\mathbb{R}^p \xrightarrow{B^T} \mathbb{R}^n \xrightarrow{A} \mathbb{R}^m$$

$$\vec{x} \mapsto B\vec{x}$$

$$\vec{y} \mapsto A\vec{y}$$

$$\vec{x} \mapsto (AB)\vec{x} = A(B\vec{x})$$

Règle ligne-colonne pour AB (important)

$$A \in M_{m \times n}(\mathbb{R}), B \in M_{n \times p}(\mathbb{R})$$

$$\text{alors } \forall 1 \leq i \leq m \text{ et } \forall 1 \leq j \leq p$$

$$(AB)_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{i,k} \cdot B_{k,j}$$

$$= \underbrace{A_{i,1}}_{k=1} \cdot B_{1,j} + \underbrace{A_{i,2}}_{k=2} \cdot B_{2,j} + \dots + \underbrace{A_{i,n}}_{k=n} \cdot B_{n,j}$$

exemples:

$$1) \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & \textcircled{1} \end{pmatrix}}_A \quad 2 \times 3$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \vec{b}_1 & \vec{b}_2 \\ 4 & -1 \\ 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}}_B \quad 3 \times 2$$

$$\det = \text{dét} \left(\begin{array}{c|c} \vec{A}\vec{b}_1 & \vec{A}\vec{b}_2 \end{array} \right) = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 10 & -1 \end{pmatrix} \quad 2 \times 2$$

$\vec{A}\vec{b}_1$ $\vec{A}\vec{b}_2$

$$\vec{r}_1(A) \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} = \\ \uparrow \\ \text{ligne-vecteur} \end{matrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \cdot 0 + 1 \cdot 0 + (-1) \cdot 2 \\ \dots \end{pmatrix}$$

